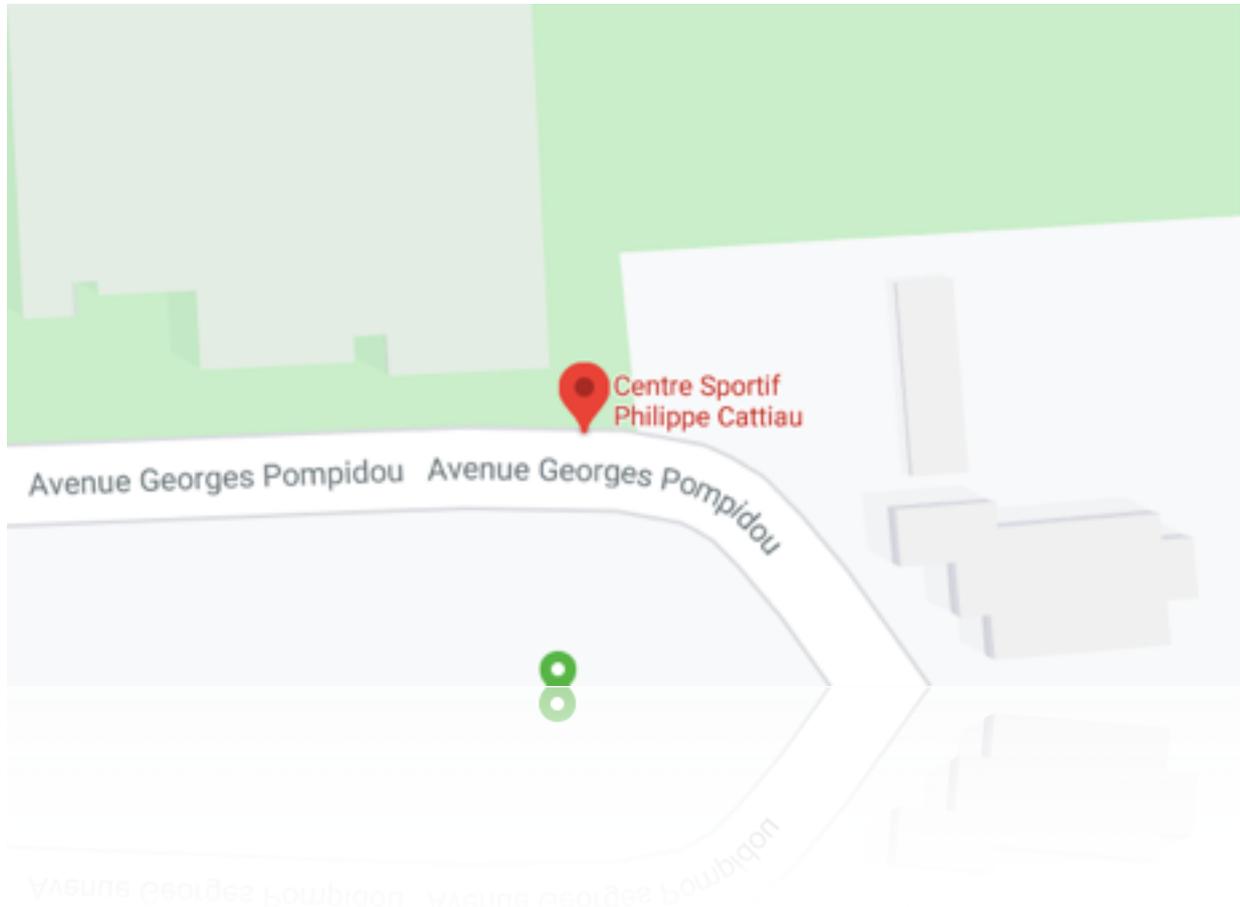


DOSSIER PÉDAGOGIQUE

Judo



Intervenant : Frédéric LIN

Objectifs :

- **Coordonner des actions motrices simples**
- **Accepter l'opposition et la coopération**
- **S'adapter aux actions d'un adversaire**
- **S'informer, prendre des repères pour agir seul ou avec les autres.**
- **Rechercher le gain du jeu, de la rencontre**
- **Respecter les règles d'or**

Niveau : CE2**10 séances****Durée d'une séance : 1 heure****Intervenant : Frédéric Lin**

Séance	Objectif	Rôle de l'élève	Dispositif
1	Mise en place d'une première approche du jeu	<ul style="list-style-type: none"> Entrer en contact physique avec ses camarades : préhension et chute arrière 	<p>Action motrice :</p> <ul style="list-style-type: none"> Roulade arrière <p>Mise en situation ludique :</p> <ul style="list-style-type: none"> Jeu du Coq Jeu de la Tortue
2	Découvrir les règles du jeu et les techniques	<ul style="list-style-type: none"> Réaliser une chute arrière Immobiliser au sol 	<p>Actions motrices :</p> <ul style="list-style-type: none"> Roulade arrière (seul et en binôme) avec le « Jeu du Coq » Renverser avec le « Jeu de la Tortue »
3	Faire vivre le « déséquilibre » aux élèves	<ul style="list-style-type: none"> Tirer et pousser Faire sortir son camarade du cerceau / du carré 	<p>Ateliers :</p> <ul style="list-style-type: none"> Les élèves sont debout Introduction d'inducteurs : les cerceaux
4	Familiarisation avec le binôme. Construction d'un partenariat Travail sur les appréhensions	<ul style="list-style-type: none"> Apprendre à faire confiance Etre partenaire 	<p>Ateliers :</p> <ul style="list-style-type: none"> En binôme Jeu de déséquilibre : <ul style="list-style-type: none"> A. Le joueur A a les yeux bandés. B. Le joueur B doit déséquilibrer le joueur A vers la chute
5	Phase de rebrassage : le « renversement »	<ul style="list-style-type: none"> Retenir son partenaire Faire chuter son partenaire 	<ul style="list-style-type: none"> Deux techniques sont étudiées. Posture debout
6	Renversement au sol	<ul style="list-style-type: none"> Connaître les règles du jeu Combattre en respectant les règles d'or Arbitrer (compter les points, adopter les gestes et utiliser le vocabulaire à bon escient) 	<p>Organisation de l'affrontement :</p> <ul style="list-style-type: none"> Jeu au sol Équipe de trois élèves : 2 combattants et 1 arbitre

Séance	Objectif	Rôle de l'élève	Dispositif
7	Chute en avant	<ul style="list-style-type: none"> ● Faire chuter son camarade en avant ● Arbitrer (compter les points, adopter les gestes et utiliser le vocabulaire à bon escient ● Chronométrer le combat ● Compter et reporter les points sur le tableau 	<p><u>Organisation de l'affrontement :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Elèves debout ● Jeu du « Nain et du Géant » ● Équipe de trois élèves : 2 combattants et 1 arbitre
8	Match	<ul style="list-style-type: none"> ● Renverser ● Immobiliser ● Projeter 	<p><u>Organisation de l'affrontement :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Elèves debout / au sol
9 et 10	Phase de rebrassage	<ul style="list-style-type: none"> ● Faire chuter son camarade en avant ● Renverser, immobiliser et projeter ● Arbitrer (compter les points, adopter les gestes et utiliser le vocabulaire à bon escient ● Chronométrer le combat ● Compter et reporter les points sur le tableau 	Mise en situation avec des petits matchs
11	Rencontre interclasse		

Judo : CE2		
Objectif	Je suis en progrès	J'ai atteint mes objectifs
Accepter l'opposition et la coopération		
Oser entrer en contact avec l'autre		
Accepter la mixité		
Respecter ses adversaires et ses partenaires		
Coordonner des actions motrices simples		
Acquérir des actions fondamentales :		
Pousser		
Tirer		
Résister		
Supprimer les points de contrôle du partenaire		
Déséquilibrer un adversaire et l'amener au sol pour l'immobiliser		
Renverser		
Projeter		
Immobiliser		
Arbitrage		
Connaître et respecter les règles et les modalités d'un combat		
Savoir arbitrer un combat dans le respect des règles de sécurité et du jeu		
Utiliser le chronomètre		
Compter les points et les reporter		
Connaître le but du jeu		
S'approprier et respecter les règles de sécurité et le but du Judo		
Respecter l'intégrité physique de son /ses adversaires.		
Respecter les règles d'or		