



### LECTURE/ECRITURE

- **Edusyllabique :**

« Edusyllabique » est une **application** d'entraînement à l'encodage-décodage. Il s'agit de compléter des mots avec la syllabe manquante, de reconstituer des mots en positionnant les syllabes, ou de classer des mots selon la syllabe entendue.

Objectif pédagogique : travailler la conscience phonologique

- **Lalilo :** <https://www.lalilo.com>

LaLilo est un site qui permet de différencier l'enseignement de la lecture.

- **GraphoGame :** <http://grapholearn.fr>

C'est une **application** de jeu sérieux qui permet de s'entraîner au décodage.

Objectif pédagogique : automatiser le décodage de manière progressive : graphèmes, syllabes, mots puis phrases

Le profil individuel est personnalisante, accessible par mot de passe, sous forme d'avatar. 3 niveaux de compétence : GS au CE2). Bilan accessible par l'enseignant

## EVALUATION DES ECRITS

### • **J'écris en script : (j'écris en cursives)**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lescapadou.tracingfree&hl=fr&gl=US>

<https://lescapadou.com/wp/en/writing-wizard-app>

C'est une **application** de graphisme permettant de s'entraîner au geste graphique (modélisation des tracés). L'application permet de créer autant de profils que d'élèves : mode gaucher, police d'écriture, mode jeu, modèle, ... Un rapport détaillé permet de suivre le progrès de chacun (historique des tracés). Possibilité de créer ses propres listes de mots.

Objectif pédagogique : développer l'habileté graphique, mémoriser le sens de l'écriture car pour réussir, enfant doit rester dans le tracé proposé et le réaliser dans le bon sens.

## EVALUATION LECTURE

### • **Lalilo** cf au dessus

### • **LireCouleur** : <http://lirecouleur.arkaline.fr>

C'est une extension pour le traitement de texte libre et gratuit de la suite LibreOffice. Une fois téléchargée et installée, cette extension va proposer des outils pour adapter les textes pour les élèves en fonction de leurs besoins spécifiques.

Actions variées :

- > sur les lettres
- > sur les phonèmes/graphèmes
- > sur les syllabes
- > sur les mots
- > sur les lignes ou les phrases

### • **Anagraph** : <http://anagraph.ens-lyon.fr/app.php>

Plateforme proposée par l'Ifé permettant aux enseignants de vérifier le degré de difficulté de la lecture d'un texte.

Avec ce service l'enseignant peut :

- calculer la **part directement déchiffrable** d'un texte ;
- obtenir la **liste des graphèmes** et leur nombre ;
- connaître la **valeur des graphèmes** contenus dans les textes.

## COMPREHENSION DE LECTURE

### • **Visibiléo** : <http://centre-alain-savary.ens-lyon.fr/CAS/LECTURE-ECRITURE/pp-comprehension/scenarios-de-formation/letude-de-la-langue-au-service-de-la-comprehension-scenario-de-formation>

**Utilisé pour la compréhension de lecture** : Trace collective élaborée avec les élèves qui rend visible l'intégration des informations, y compris implicites, et leur organisation.

## AIDE AUX LECTEURS DEBUTANTS ...

### • **PAGES** : <https://support.apple.com/fr-fr/guide/pages/tan59042a403/mac>

Application de traitement de textes pour Ipad permettant de soutenir les tâches d'écriture : dictée vocale, écriture prédictive, synthèse vocale

### • **Syllabes et Cie** : <https://mlbesson.weebly.com/syllabes-et-compagnie.html>

Cette **application** est destinée à des enfants de **CP/CE1/CE2** qui commencent l'apprentissage de la lecture, aux enseignants de primaire, aux ergothérapeutes qui s'occupent d'enfants en difficulté, aux AVS qui les accompagnent.

Pour les enfants, l'interface de l'application permet de disposer d'un petit traitement de texte, très simple. Ils peuvent aussi se faire lire le texte.

Pour les adultes, l'application peut:

- colorier différents phonèmes dans un texte et/ou les lettres muettes
- découper un texte en syllabes : les syllabes sont colorées alternativement avec deux couleurs différentes. Les mots outils sont laissés en noir, les lettres muettes sont colorées en gris.
- enregistrer un fichier audio correspondant au texte.

## OUTILS DIVERS

- **Ma petite fabrique à histoires** : <https://www.etoiles-editions.com/ma-petite-fabrique-a-histoires>

Cette **application** reprend le principe du livre de

Bruno Gibert : créer des histoires à lire en combinant des morceaux de phrases, à la manière d'un cadavre exquis.

**Objectifs pédagogiques** : 1/composer, créer des phrases très simplement, et créer ses propres 2/ se laisser porter par l'imaginaire et la poésie des phrases formées au hasard

Cycle 2 et Cycle 3

L'application se joue en français ou en anglais : intéressant pour une utilisation également en cours de langue vivante!

Un son est associé à chaque morceau de phrase. Combinés ensemble, on obtient un paysage sonore très poétique.

- **iMindMap Kids** : <https://apps.apple.com/fr/app/imindmap-kids/id1296769948>

Application permettant de développer des cartes mentales colorées et illustrées.

- **Lecriveron** : <http://www.lecriveron.fr>

Fabriquer un petit livre A4 en format pdf. Lecriveron fait la mise en page pour vous à partir du titre de l'histoire, du nom de l'auteur et de l'histoire. L'**application** a été conçue pour traiter du récit et de la narration correctement saisis.

- **Bookcreator** : <https://bookcreator.com>

L'application permet la **création de livres numériques multimédia** pouvant combiner **texte, image, dessin**, mais aussi **vidéo** et **audio**. Elle permet donc de sonoriser un livre, de créer ses propres histoires sous forme BD ou à partir de dessins, ..., de découvrir un album sans le texte. Créer ses propres supports d'activités, avec la possibilité de différencier

Les productions peuvent être exportées sous différents formats (pdf, epub, mov).